



Goi-mailako teknikaria

Gizarte eta kirol animazioa eta irakaskuntza

Irteera profesionalak:

- Animatzailea, gorputz- eta kirol-ekintzen eta jolas-jardueretan. Animatzailea instalazio turistikoetako gau-jaien, ikuskizunen eta jolas-jardueretan.
- Koordinatzailea, enpresa turistikoen edo erakunde publiko eta pribatuen kirol-instalazioetako gorputz- eta kirol-jardueretan. Koordinatzailea haurrentzako eta gazteentzako hezkuntza-aisialdietan. Koordinatzailea kanpaleku, gazte-aterpe, kolonia-etxe, abeletxe-eskola, gaztelekuetako gela eta natura-eskoletan. Koordinatzailea eskolaz kanpoko-curriculumetik kanpoko jardueretan (eskola-eremuan).
- Kanpamendu, gazte-aterpetxe, kolonia-etxe, baserri-eskola, gaztetxe-gela, natura-eskoletako zuzendaria.
- Kirol-lehiaketa ez ofizialeko kronometratzailea, epailea eta arbitroa.
- Ur instalazioetan soroslea.

Sartzeko baldintzak:

- Batxilergoko titulua
- Lanbide Heziketako teknikari titulua
- Goi-teknikaria edo teknikari espezialista-LHII
- Goi-mailako heziketa-zikloetara sartzeko proba gainditu izana
- C gradua gainditu izana, heziketa-zikloaren barruan

Iraupena: 2000 ordu (bi ikasturte)

Hizkuntza-eskakizuna: D

Ordutegia: 8:00-14:30

Metodologia: erronketan oinarritutako metodologia aktibo eta kolaboratiboa

Enpresako prestakuntza-fasea: DUALA 1. maila 16 egun
DUALA 2. maila 60 egun (*)
* DUAL AURRERATUA egiteko aukera

1. maila Moduluak	Orduak/ asteen
Egoera fisikoa baloratzea eta istripuetan esku hartzea	6
Animazio turistikoko jolasak eta jolas-jarduera fisikoak	3
Banakako gorputz- eta kirol-jarduerak	7
Taldeko gorputz- eta kirol-jarduerak	5
Gorputz- eta kirol-jardueren irakaskuntzaren metodologia	3
Produktzio-sektoreei aplikatutako digitalizazioa	2
Enplegarritasunerako ibilbide pertsonala I	4

2. maila Moduluak	Orduak/ asteen
Talde-dinamizazioa	3
Aisialdiko eta denbora libreko jarduerak	4
Gizarte- eta kirol-animazioa planifikatzea	2
Erremintako gorputz- eta kirol-jarduerak	5
Gizarteratzeko gorputz- eta kirol-jarduerak	4
Ingeles profesionala	3
Enplegarritasunerako ibilbide pertsonala II	3
Produktzio-sistemari aplikatutako jasagarritasuna	2
Hautazko moduluak	4
Proiektu intermodularra	





Técnico/a superior

Enseñanza y animación sociodeportiva

Salidas profesionales:

- Animador/a y técnico físico-deportivo y recreativo. Animador/a y técnico de veladas, espectáculos y actividades recreativas en instalaciones turísticas.
- Coordinador/a de actividades físico-deportivas en instalaciones deportivas de empresas turísticas o entidades públicas y privadas. Coordinador/a de tiempo libre educativo infantil y juvenil. Coordinador/a de campamentos, de albergues de juventud, de casas de colonias, de granjas-escuelas, de aulas de casas de juventud y escuelas de naturaleza. Coordinador/a de actividades extraescolares-paracurriculares en el marco escolar.
- Director/a de campamentos, de albergues de juventud, de casas de colonias, de granjas-escuelas, de aulas de casas de juventud y escuelas de naturaleza.
- Cronometrador/a, juez/a y árbitro de competiciones deportivas no oficiales.
- Socorrista en instalaciones acuáticas.

Condiciones de acceso:

- Título de Bachiller
- Técnico/a Medio de Formación Profesional
- Técnico/a Superior o Técnico/a Especialista-FPII
- Superada prueba de acceso a grado superior
- Superado un Grado C incluido en el ciclo formativo

Duración: 2000 horas (dos cursos)

Perfil lingüístico: D

Horario: 8:00-14:30

Metodología: aprendizaje activo y colaborativo basado en retos

Fase de formación en empresa: DUAL 1º 16 días
DUAL 2º 60 días (*)
* Posibilidad de DUAL INTENSIVA

1º curso	Nº horas/ semana
Módulos	
Valoración de la condición física e intervención en accidentes	6
Juegos y actividades físico-recreativas y de animación turística	3
Actividades físico-deportivas individuales	7
Actividades físico-deportivas de equipo	5
Metodología de la enseñanza de actividades físico-deportivas	3
Digitalización aplicada a los sistemas productivos	2
Itinerario personal para la empleabilidad I	4

2º curso	Nº horas/ semana
Módulos	
Dinamización grupal	3
Actividades de ocio y tiempo libre	4
Planificación de la animación sociodeportiva	2
Actividades físico-deportivas de implementos	5
Actividades físico-deportivas para la inclusión social	4
Inglés profesional	3
Itinerario personal para la empleabilidad II	3
Sostenibilidad aplicada al sistema productivo	2
Módulos optativos	4
Proyecto intermodular	

